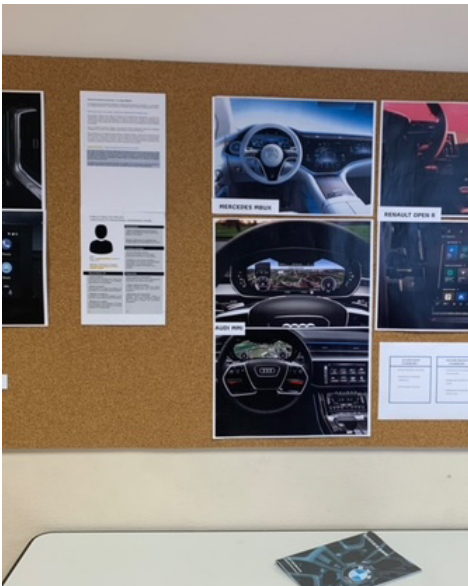


BMW Interface embarquée

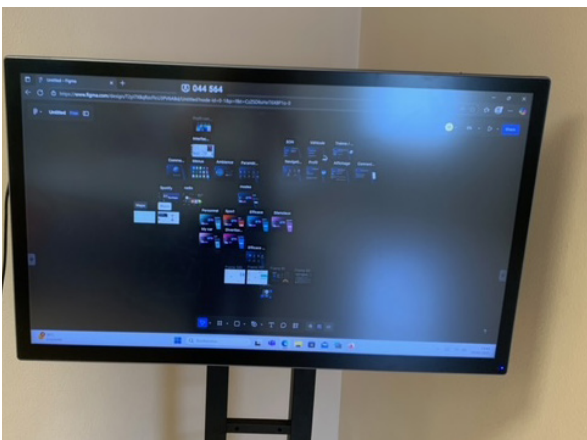


Documents projet et benchmark



Tests utilisateurs en réalité virtuelle

Mise en situation immersive dans l'habitacle du BMW X3 avec casque VR.



Arborescence du prototype (Figma)

Organisation des écrans et des logiques d'interaction de l'interface.

J'ai imaginé une interface pensée pour les commerciaux itinérants, souvent seuls au volant, connectés en permanence à leurs outils pros. Ce projet fait suite à une analyse comparative des interfaces BMW, Audi, Mercedes et Renault, croisée avec un entretien terrain auprès d'un conseiller BMW.

J'ai conçu un prototype Figma, intégré dans un model 3D BMW X3, avec une interface simple, fluide et contextuelle.

Elle s'adapte en temps réel au conducteur et à la situation, grâce à deux modes :

- Mode Conduite : affichage réduit, commandes vocales, HUD, zéro distraction
- Mode Arrêt : interface complète, gestion d'agenda, mails, documents, confort



C'est une solution simple, contextuelle et fluide, qui s'adapte à chaque moment de la conduite. L'interface évolue selon la situation : conduite active ou pause professionnelle. Elle combine design immersif et fonctionnalités concrètes pour répondre aux besoins réels des commerciaux en déplacement.

Chaque détail — police, couleurs, interactions, ergonomie — a été pensé pour offrir une expérience intuitive, sécurisée et personnalisée.

Ce projet répond à une problématique réelle portée par BMW :

Comment l'interface embarquée peut améliorer ou assister la vie dans les véhicules de fonction ?